

مدیرکل نظارت بر سرویس های ارتباطی
رگولاتوری گفت: سیاست رایگان بودن ترافیک اینترنت برای VOD های داخلی متوقف شده و کاربران برای استفاده از رسانه های تعاملی باید هزینه اینترنت بپردازند.

ترافیک اینترنت برای سرویس VOD رایگان نیست

◆ گروه فناوری //

مدیرکل نظارت بر سرویس های ارتباطی رگولاتوری گفت: سیاست رایگان بودن ترافیک اینترنت برای VOD های داخلی متوقف شده و کاربران برای استفاده از رسانه های تعاملی باید هزینه اینترنت بپردازند.

مدیرکل نظارت بر سرویس های ارتباطی رگولاتوری گفت: سیاست رایگان بودن ترافیک اینترنت برای VOD های داخلی متوقف شده و کاربران برای استفاده از رسانه های تعاملی باید هزینه اینترنت بپردازند.

به گزارش اپتنا از مهر، محمد امامی در مورد نرخ استفاده اینترنت برای کاربران تلویزیون های اینترنتی و رسانه های تعاملی (VOD ها) با توجه به نارضایتی کاربران از نحوه محاسبه ترافیک این سرویس توسط اپراتورها، گفت: اپراتورها دیگر سیاست ترافیک رایگان اینترنت را در قبال VOD ها و تلویزیون های اینترنتی اجرا نمی کنند.

مدیرکل نظارت بر سرویس های ارتباطی و فناوری اطلاعات سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی در پاسخ به این سوال که چرا ترافیک اینترنت سرویس های نمایش خانگی برای کاربران به صورت کامل محاسبه می شود، توضیح داد: برخی از شبکه های اینترنتی نمایش خانگی (VOD ها) اشتراک

سرویس خود را به کاربر می فروشند. نحوه ارائه این سرویس به گونه ای است که اگر کاربر یک اشتراک ماهانه و یا هفتگی خریداری کند، اپراتور اینترنت ملزم است که ترافیک اینترنت وی را در زمانی که از اشتراک سرویس VOD استفاده می کند به صورت نیم بها محاسبه کند.

وی گفت: اما اگر کاربری اشتراک نداشته باشد، توافقی که برخی از VOD ها با اپراتورهای اینترنت دارند این است که به جای اینکه کاربر اشتراک خریداری کند، بتواند با پرداخت تعرفه کامل اینترنت، از



سرویس VOD ها استفاده کند. اما زمانی که کاربر اشتراک سرویس VOD را خریداری کرده است، قطعاً باید ترافیک وی به صورت یک دوم محاسبه شود. بنا بر این بوده است که این موضوع اطلاع رسانی شود.

امامی ادامه داد: زمانی ترافیک اینترنت VOD ها رایگان بود و اگر کاربری اشتراک سرویس پخش فیلم و نمایش این شبکه ها را داشت، دیگر نیازی به پرداخت هزینه اینترنت نبود، اما هم اکنون این سیاست تغییر کرده و تا جایی که من می دانم، اپراتورهای اینترنت، سیاست ترافیک رایگان را در قبال VOD

نسخه ارزان قیمت گوشی تاشوی سامسونگ

طبق گزارشی جدید به نظر می رسد سامسونگ قصد دارد ۳ موبایل تاشو عرضه کند که یکی از آنها ارزان قیمت تر از بقیه است. به نظر می رسد سامسونگ سعی دارد نسخه ای از یک موبایل تاشو با قیمت ارزانتر عرضه کند. به گزارش اپتنا از مهر، شرکت کره ای سامسونگ تصمیم دارد ۳ موبایل تاشوی جدید عرضه کند. در این سری یکی از دستگاه ها مجهز به ویژگی شیشه بسیار نازک تاشو(UTG) خواهد بود که در موبایل گلکسی Z فلیپ نیز وجود داشت. دو مدل دیگر با پنل های پلاستیکی مشابه گلکسی فولد عرضه می شوند. البته این اخبار هنوز تأیید نشده است. به نظر می رسد موبایل تاشوی جدید سامسونگ «گلکسی فولد۵» یا «گلکسی فولد لایت» نامیده شود. قیمت این دستگاه حدود ۱۱۰۰ تا ۹۰۰ دلار است. در هفته های آینده اطلاعات بیشتری در این باره منتشر خواهد شد.

یادداشت

بانکداری دیجیتال

◆ گروه فناوری // زینب سر رشته

داری دانشجوی کارشناسی ارشد مدیریت کسب و کار گرایش استراتژیک فناوری، در حال تغییر رفتار مشتریان بانک است امروزه مشتریان در شبکه های اجتماعی فعالیت زیادی دارند بیشترین فعالیت ها از طریق تلفن های همراه رخ می دهد آگاهی مشتریان از فناوری های روز بیشتر از قبل شده و اطلاعات کاربران بانکی نیز در حال افزایش است بنابراین استفاده از فناوری ها از جمله تکنولوژی دیجیتال برای معرفی و ارائه محصولات و خدمات باعث تغییر نحوه نگرش مشتریان شده است استراتژی بانک ها در راستای حرکت از مدل کسب و کار بانکداری سنتی به رویکرد اکوسیستم دیجیتال دچار تغییر اساسی شده و تمرکز آن به جای محصولات بر مشتریان و برآوردن نیاز آنها قرار گرفته است امروزه روند رو به رشد بانکداری دیجیتال و موسسات بانکداری سنتی را به آن داشته که برنامه های بانکداری دیجیتال را توسعه دهند و یا بانک دیجیتال را به شکل مجزا برای ارائه سرویس های دیجیتال افتتاح کنند بانکداری دیجیتال مدل جدیدی از بانکداری است که در پی ارائه خدمات بانکی با روش های دیجیتال است که در آن شعبه ، کانال محصول و مشتری نیز دیجیتال هستند در این سیستم فرآیندها ، ارتباطات ، نرم افزارها و منابع به گونه ای هماهنگ طراحی شده اند که منجر به افزایش برد محصولات و خدمات بانکی است از مزیت دیگر این سیستم ارائه خدمات مناسب و با کیفیت به دور از محدودیت های مکانی و زمانی است .

یکی از ویژگی های اصلی بانکداری دیجیتال((**توسعه پذیری**)) می باشد که آن را قادر می سازد به سرعت وارد بازارهای جدید شود اکوسیستم بانک دیجیتال در تعامل با سایر ذینفعان عرصه پولی و مالی شکل می گیرد.و از خدمات ، قابلیت ها و ظرفیت های فین تک ها (فناوری مالی) و استارت آپ ها (کسب و کارهای نوپا) استقبال می کند این اکوسیستم ارائه دهنده خدمت های جدید برای کمک به بانک ها در جهت رقابت در بازار است که باید پاسخگوی تقاضاهای متفاوت و متغیر مشتریان باشد . از طرفی دیگر رشد فین تک ها و سیستم های غیر بانکی انتقال پول مثل بیت کوین که قادر به انجام تراکنش های مالی و پولی از کانال های غیر بانکی است جزء چالش های حوزه دیجیتال محسوب می شود که راهکار مقابله با این چالش رویکرد بانکداری باز و افزایش سریع کانال های دیجیتالی و نیز استفاده از اکوسیستم های دیجیتال و فین تک هاست .هر چند تحول دیجیتالی بیش از هر چیزی نیازمند برنامه های بلند مدت و رویکرد کل نگر به سیستم های بانکی و نیز نظام های تجاری و بازرگانی است .

دانستی

پایان بازی های واقعیت مجازی بر روی سیستم عامل MacOS



◆ گروه فناوری //

گزارش ها حاکی از آن هستند که کمپانی والو به تازگی اعلام کرده است که پشتیبانی SteamVR از سیستم عامل مک را متوقف خواهد کرد.

گزارش ها حاکی از آن هستند که کمپانی والو به تازگی اعلام کرده است که پشتیبانی SteamVR از سیستم عامل مک را متوقف خواهد کرد.

به گزارش اپتنا و به نقل از engadget، کمپانی والو اخیراً در وب سایت خود اعلام کرده است که: « SteamVR به پشتیبانی از سیستم عامل مک پایان داده است تا تیم ما بتواند روی ویندوز و لینوکس تمرکز کند.»

با این حال نسخه های قدیمی این سیستم هنوز در دسترس خواهد بود و به این ترتیب افراد علاقه مند در صورت تمایل هنوز هم می توانند تجربه واقعیت مجازی که روی سخت افزار اپل اجرا می شود را کد نویسی کنند.

سیستم SteamVR برای اولین بار با نسخه High Sierra سیستم عامل مک در سال ۲۰۱۷ عرضه شد. این سیستم عامل استفاده از یک پردازنده گرافیکی خارجی Thunderbolt ۳ ممکن می کرد و همین امر موجب افزایش قدرت پردازش مورد نیاز برای اجرای کاربری های واقعیت افزوده می شد.

البته والو هنوز مشخص نکرده است که به چه دلیل پشتیبانی از سیستم عامل مک را متوقف کرده است اما همان طور که سال هاست که مک تمرکز خود را روی گیمینگ نگذاشته است پس ممکن است علاقه نه چندان زیاد از سوی توسعه دهندگان و کاربران یکی از اصلی ترین دلایل این تصمیم والو باشد.

البته نشانه های زیادی در این رابطه از قبل وجود داشت. برای مثال هدست واقعیت افزوده والو به نام Index از سیستم عامل مک پشتیبانی نمی کرد و حتی اپل تصاویر گجت های واقعیت افزوده را نیز از وب سایت خود برداشته بود. در این میان شایعه ها همچنان خبر از آن می دهند که اپل در حال ساخت عینک های واقعیت افزوده و واقعیت مجازی برند خود است.

آینده واقعیت مجازی روی سیستم عامل مک مشخص نیست. اپل ممکن است با عرضه هدست ویژه خود ورق را به نفع این کمپانی برگرداند. با این حال هیچ تضمینی وجود ندارد که پروژه های واقعیت مجازی یا واقعیت افزوده این شرکت به ثمر برسند .

بازگشایی فروشگاه های اپل در چهار ایالت امریکا

◆ گروه فناوری //

کمپانی اپل در راستای بازگشت به شرایط عادی خود قصد دارد تا در طی هفته آینده فروشگاه های خود را در پنج ایالت آمریکا بازگشایی کند.

کمپانی اپل در راستای بازگشت به شرایط عادی خود قصد دارد تا در طی هفته آینده فروشگاه های خود را در پنج ایالت آمریکا بازگشایی کند. به گزارش اپتنا و به نقل از engadget، اپل قصد دارد تا در طی هفته آینده برخی از فروشگاه های خود را در ایالت های آیداهو، کارولینای جنوبی، آلاباما و آلاسکا بازگشایی کند. این کمپانی تمامی فروشگاه های خارج از چین خود را در میانه ماه مارس به دلیل جلوگیری از شیوع کرونا تعطیل کرد. اپل در شروع ماه آوریل به کارمندان اپل استور در آمریکا اعلام کرد که فروشگاه ها حداقل تا اوایل ماه مه بسته خواهند ماند. این کمپانی در بیانیه ای به CNBC اعلام کرد که: «تیم ما به طور مرتب داده های سلامت محلی و راهنمایی های دولت را تحت



سرورهای رام اندرویدی LineageOS هک شد

◆ گروه فناوری //

کسانی که خیلی با اندروید آشنایی ندارند شاید نام لینیج اواس را نشنیده باشند، ولی با اینکه نام آن جدید است ولی روح و افراد پشت آن اینطور نیست. عقبه آن به سیانوزن مد (CyanogenMod) بر می گردد...

ما اغلب بر سیستم های عاملی که استفاده می کنیم اتکا می کنیم که ما را از ایها و افراد بدخواه حفاظت کنند، ولی اگر خود سیستم عامل به طرز مخفیانه مخدوش شود چطور؟ این برای برخی کاربران که به

مخدوش شدن های امنیتی فکر می کنند که ممکن است در شرکت هایی مانند مایکروسافت، اپل، و یا گوگل رخ داده باشند می تواند چیزی در حد یک کابوس باشد. این کابوس تقریباً به واقعیتی برای توسعه دهندگان یکی از محبوبترین رامهای جامعه اندروید (LineageOS) تبدیل شد، ولی خوشبختانه لینیج اواس به خاطر بهره مند بودن از یک تیم چالاک و باز از این حادثه جان به در برد.

به گزارش اپتنا و به نقل از اسلش گیر، کسانی که خیلی با اندروید آشنایی ندارند شاید نام لینیج اواس را نشنیده باشند، ولی با اینکه نام آن جدید است ولی روح و افراد پشت آن اینطور نیست. عقبه آن به سیانوزن مد (CyanogenMod) بر می گردد، که احتمالاً محبوبترین رام اندرویدی توسعه داده شده توسط جامعه آن در این اکوسیستم شناخته می شود. این جامعه رام در سال های گذشته کوچک شده است ولی همچنان وجود دارد و بهشتی برای کسانی مانده است که می خواهند از قید

و بندهای تولیدکنندگان تجاری اندروید بگریزند.

متأسفانه این جامعه می تواند هدفی برای افرادی نیز باشد که مقاصد شومی در سر دارند. لینیج اواس گزارش داده است که یک مهاجم از دو آسیب پذیری در نرم افزار سرور Salt که برای دسترسی پیدا کردن به این سرور از آن استفاده می کند بهره برداری کرده است. اقدام سریع توسعه دهندگان لینیج اواس باعث شد تا به محض شناسایی این رخداد این سرور را قطع کنند. این هم احتمالاً مفید واقع شد که لینیج اواس هیچ چیزی که برای ادامه استفاده از گوشی هایی که از این رام استفاده می کنند اهمیت حیاتی داشته باشد اجرا نمی کرد.

توسعه دهندگان آن به کاربران اطمینان داده اند که چیزی از جنبه کد منبع رام آن، سیستم بیلد آن، و کلیدهای رمزنگاری مورد استفاده برای راستی آزمایی صحت این بیت ها دستکاری نشده است. با توجه به منبع باز بودن این پروژه، برای دیگران امکان حساسرسی کد و سرور لینیج اواس برای راستی آزمایی این موضوع امکان پذیر است. برخی ممکن است این حادثه را اثباتی برای فرض کنند که یک جامعه کوچک متشکل از داوطلبان ممکن است نتواند در برابر یک تلاش جدی تر هکری دوام بیاورد. اگر فقط فاکتور منابع انسانی را در نظر بگیریم این تصور ممکن است درست باشد. با این حال، این واقعیت نیز به همین میزان محتمل است که شرکت های بزرگ هم مدام مورد حمله هکری قرار می گیرند ولی به خاطر جلوگیری از درز این اخبار ما مطلع نشویم و، به جای راستی آزمایی کد، صرفاً به حرفشان اعتماد کنیم.

